**Proyecto de desarrollo de dispositivos móviles**

**Swift**

Entra a XCode y crea un playground

Copia el siguiente texto en el playground y agrega una sección de código para cada uno de los puntos

print("1 ------------------------------------------")

// 1. Escribe una **función** que reciba como parámetro un número (entre 1 y 10) y

// muestre la tabla de multiplicar correspondiente

// IMPORTANTE: Usa el estatuto **for**

// Llama a la función con al menos 2 valores diferentes

print(" 2 ------------------------------------------")

// 2. Haz una **función** que muestre los valores entre a y b avanzando de 2 en 2, usa **while**

// Llama a la función

print("3 ------------------------------------------")

// 3. Escribe un estatuto **switch** que muestre valores numéricos de acuerdo a la siguiente tabla de claves

// A, F  - 25

// B, K  - 32

// D, E, G  - 40

// crea una variable con alguno de los valores para probar su funcionamiento

print("4 ------------------------------------------")

// 4. Crea un **arreglo** que contenga varios nombres de persona

// Luego haz un ciclo for para mostrar los nombres de uno por uno en la pantalla

// 5. Agrega un nombre al arreglo de nombres

print("6 ------------------------------------------")

// 6. Muestra el nombre que se encuentra en la posición (x) – elige un valor para x

// Usa un mensaje "En la posicion 2 se encuentra ...."

print("7 ------------------------------------------")

// 7. Declara un arreglo vacío de valores enteros

// Haz un ciclo para agregar al arreglo vacío algunos valores

// Muestra el contenido del arreglo usando un print con el nombre del arreglo

print("8 ------------------------------------------")

// 8. Escribe una función que recibe un arreglo de números enteros y regresa como valor

// de retorno el valor mayor y el promedio de los valores del arreglo

// Crea un arreglo de números y llama a la función; después muestra los valores que regresó

print(" ------------------------------------------")

// 9. Escribe la clase Artículo con los atributos ident, descrip, precio

// que tenga un método de inicialización con valores default,

// un método de inicialización con parámetros y

// un método aumentaPrecio que reciba el porcentaje a aumentar como valor entero

// y regrese el nuevo precio sin modificar el precio del objeto

// 10. Crea un objeto de tipo Artículo usando el constructor default y luego asigna un

// valor a cada uno de los atributos de ese objeto

// 11. Crea un artículo más usando el constructor con parámetros

print(" 12 ------------------------------------------")

// 12. Crea un arreglo que contenga los artículos creados en los 2 puntos anteriores

// Usa un ciclo para mostrar (usando print) mensajes con los 3 datos de cada uno

// de los artículos de la lista

// 13. Crea un artículo más usando cualquiera de los 2 constructores

// Agrega el artículo a la posición inicial del arreglo

// 14. Crea un artículo más usando cualquiera de los 2 constructores

// Agrega el artículo al final del arreglo de objetos

print("15 ------------------------------------------")

// 15. Muestra de nuevo el contenido del arreglo de objetos

Ejemplo de ejecución del programa:

**1 ------------------------------------------**

**5 X 1 = 5**

**5 X 2 = 10**

**5 X 3 = 15**

**5 X 4 = 20**

**5 X 5 = 25**

**5 X 6 = 30**

**5 X 7 = 35**

**5 X 8 = 40**

**5 X 9 = 45**

**5 X 10 = 50**

**3 X 1 = 3**

**3 X 2 = 6**

**3 X 3 = 9**

**3 X 4 = 12**

**3 X 5 = 15**

**3 X 6 = 18**

**3 X 7 = 21**

**3 X 8 = 24**

**3 X 9 = 27**

**3 X 10 = 30**

**2 ------------------------------------------**

**3**

**5**

**7**

**9**

**11**

**13**

**15**

**17**

**3 ------------------------------------------**

**25**

**4 ------------------------------------------**

**Ana**

**Jose**

**Rosa**

**Manuel**

**6 ------------------------------------------**

**En la posición 2 se encuentra Rosa**

**7 ------------------------------------------**

**[0, 1, 2]**

**8 ------------------------------------------**

**8**

**4.33333333333333**

**------------------------------------------**

**12 ------------------------------------------**

**101 silla 275.0**

**204 mesa 543.0**

**15 ------------------------------------------**

**302 repisa 175.0**

**101 silla 275.0**

**204 mesa 543.0**

**401 escritorio 520.0**